Flip&Movie

ERASMUS + KA2

U skladu s programom „Obrazovanje i osposobljavanje 2020“ ( ET

2020)ovaj projekt ima za cilj kombinirati i integrirati najbolje korištenje novih tehnologija (ICT) te potaknuti mlade ljude i učitelje na kreativnost, inovativnost i poduzetništvo.

Polazeći od analize problema nedostatka jezičnih vještina kod djece, pojavljuje se visoki postotak djece koja imaju problema s razumijevanjem pročitanog sadržaja.

Projekt proizlazi iz potrebe za opismenjavanjem na materinjem jeziku i na stranim jezicima kako bi se potaknulo povećanje komunikacijskih vještina koja povezuju načela aktivnog građanstva i ciljeve ET 2020.

Temeljna karakteristika projekta je angažman školskih zajednica uključenih u poboljšanje kvalitete sustava osposobljavanja, te uključivanje nastavnika i učenika u proces inovativnih nastavnih vještina pomoću kojih je moguće ostvariti ciljeve aktivne, održive i konkurentne Europe.

Projekt kod djece namjerava provoditi medijsko opismenjavanje, tj.stjecanje znanja i vještina i kompetencija potrebnih kako bi mogli interpretirati medije i stvarati digitalne proizvode.

Očekuje se da će se kroz aktivnosti povezane s obradom podataka kao što je digitalno pričanje priča, film, aplikacije priča, učenike upoznati sa svijetom čitanja i pisanja kako bi postali fleksibilni, prilagodljivi te zadovoljili zahtjeve digitalnog doba.