



23. siječnja 2012. od 9:00 do 11:00

Infokup 2012

Školsko natjecanje / Osnovna škola (6. razred)
Algoritmi (Logo)

SLUŽBENI TEST PRIMJERI

Sponzori



Microsoft



Microsoft Innovation Center
Split

Microsoft Innovation Center
Varaždin



Medijski pokrovitelji

netokracija

RAD100 STUDENT

BUG



Agencija za odgoj i obrazovanje
Education and Teacher Training Agency



MINISTARSTVO ZNANOSTI, OBRAZOVANJA
I ŠPORTA REPUBLIKE HRVATSKE

udruha mladih programera
dump



Zadatak 1: Godina

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	GODINA 20	Slika 1.1	4	7	10
Test 2	GODINA 5	Slika 1.2	4	7	10
Test 3	GODINA 15	Slika 1.3	4	7	10
Test 4	GODINA 2	Slika 1.4	4	7	10
Test 5	GODINA 25	Slika 1.5	4	7	10
Ukupno bodova					50

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je nacrtana barem jedna znamenka.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je pravilno nacrtano barem dvije znamenke.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika, ili ekran nije obrisan, oduzima se jedan bod.

Zadatak 2: Srce

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	SRCE 50	Slika 2.1	4	7	10
Test 2	SRCE 30	Slika 2.2	4	7	10
Test 3	SRCE 20	Slika 2.3	4	7	10
Test 4	SRCE 10	Slika 2.4	4	7	10
Test 5	SRCE 5	Slika 2.5	4	7	10
Ukupno bodova					50

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je točno nacrtan bar jedan vrh.

Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je gornja polovica srca točno nacrtana.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika, ili ekran nije obrisan, oduzima se jedan bod.



Zadatak 3: Cirkular

50 bodova

	Primjer	Slika	Bodovi 1	Bodovi 2	Bodovi 3
Test 1	cs CIRKULAR 100 30 45 10	Slika 3.1	4	7	10
Test 2	cs CIRKULAR 100 30 45 4	Slika 3.2	4	7	10
Test 3	cs CIRKULAR 100 30 10 4	Slika 3.3	4	7	10
Test 4	cs CIRKULAR 100 20 20 7	Slika 3.4	4	7	10
Test 5	cs CIRKULAR 50 20 20 15	Slika 3.5	4	7	10
Ukupno bodova					50

Napomena: Za svaki test-primjer, bodovi se dodjeljuju iz samo jedne bodovne grupe.

Napomena: Bodovi 1 se dodjeljuju ako je točno nacrtan bar jedan vrh.

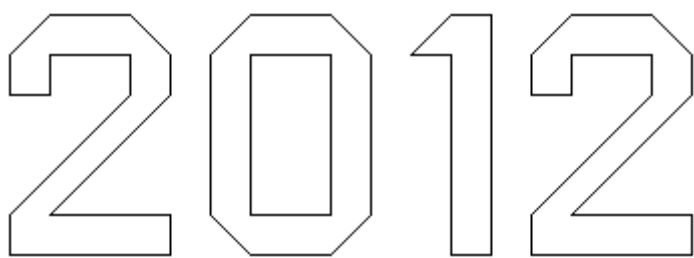
Napomena: Bodovi 2 se dodjeljuju ako je su nacrtani svi vrhovi, ali nije dobar kut među vrhovima, pa ne čine puni krug.

Napomena: Bodovi 3 se dodjeljuju ako je lik pravilno nacrtan.

Napomena: Ako učenik za neki test primjer treba dobiti bodove 1, 2 ili 3, a pojavila se neka greška, ili ima neka linija viška, ili neka nedostaje, ili je ispisana poruka o nekakvoj grešci, ili je program ostao u beskonačnoj petlji, ili nisu dobre dimenzije lika, ili ekran nije obrisao, oduzima se jedan bod.



Slike 1: Pravokutnik



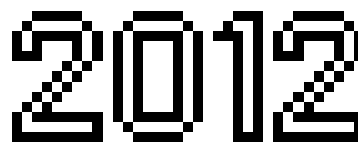
Slika 1.1 – 10 bodova



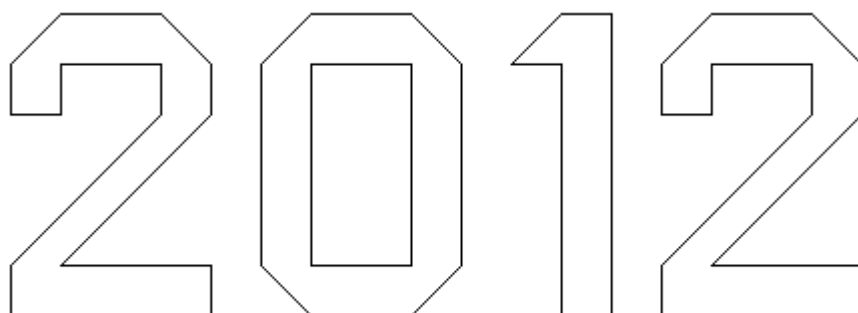
Slika 1.2 – 10 bodova



Slika 1.3 – 10 bodova



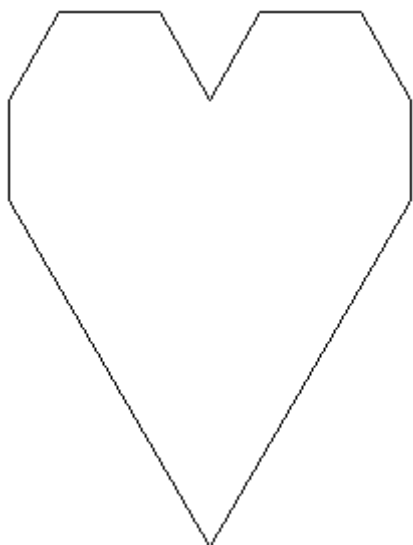
Slika 1.4 – 10 bodova (uvećanje 500%)



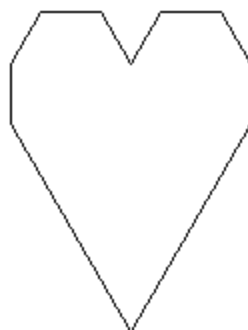
Slika 1.5 – 10 bodova



Slike 2: Srce



Slika 2.1 – 10 bodova



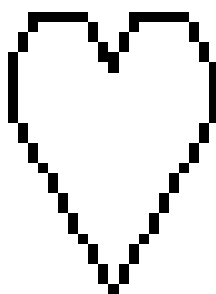
Slika 2.2 – 10 bodova



Slika 2.3 – 10 bodova



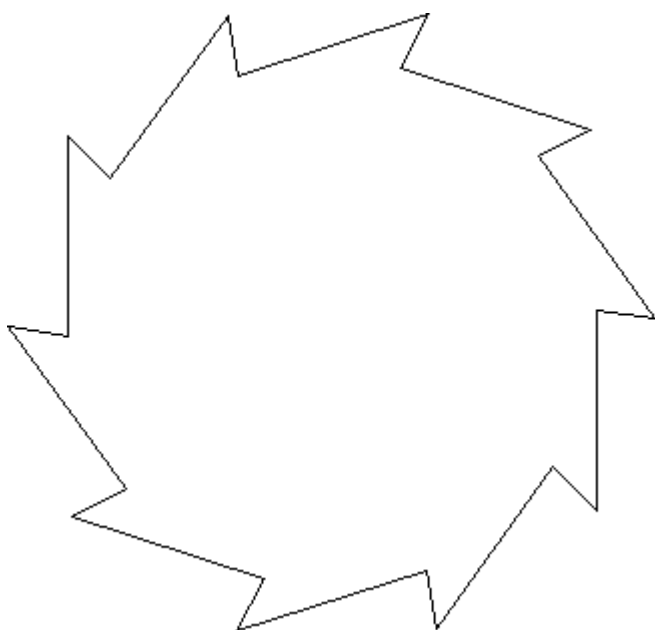
Slika 2.4 – 10 bodova



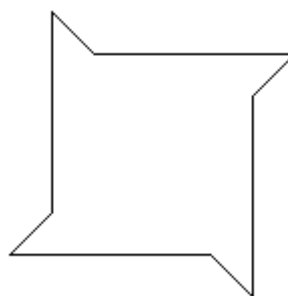
Slika 2.5 – 10 bodova (uvećanje 500%)



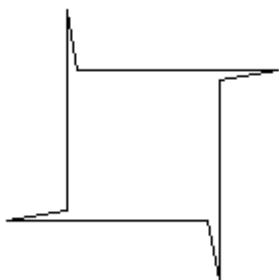
Slike 3: Cirkular



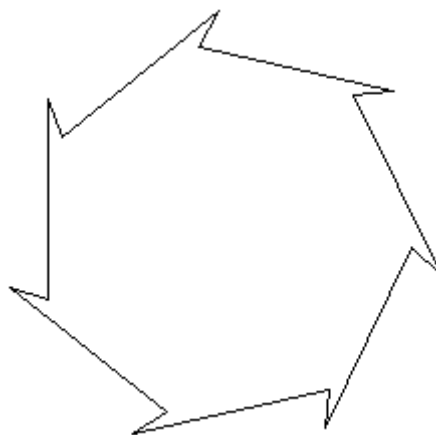
Slika 3.1 – 10 bodova



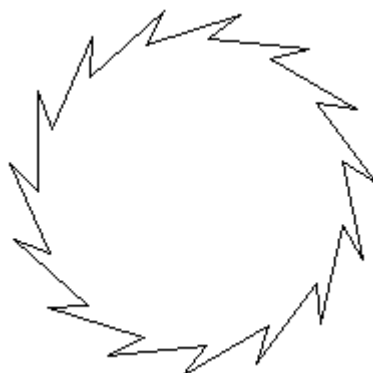
Slika 3.2 – 10 bodova



Slika 3.3 – 10 bodova



Slika 3.4 – 10 bodova



Slika 3.5 – 10 bodova