

OSNOVNA ŠKOLA MARČANA  
Marčana 166, 52206 Marčana  
email: [ured@os-marcana.skole.hr](mailto:ured@os-marcana.skole.hr)  
KLASA: 007-04/23-01/01  
URBROJ: 2163-5-3-01-01-23-3  
Marčana, 31.1.2023.

Na temelju čl. 118. st.2. Zakona o odgoju i obrazovanju u osnovnoj i srednjoj školi (Narodne novine broj 87/08, 86/09, 92/10, 105/10-ispr., 90/11, 16/12, 86/12, 94/13, 136/14 – RUSRH, 152/14, 7/17, 68/18, 98/19, 64/20 i 151/22), te čl. 58 Statuta Osnovne škole Marčana Školski odbor Osnovne škole Marčana na sjednici održanoj dana 31.siječnja 2023. godine, na prijedlog ravnateljice i mišljenja Učiteljskog vijeća i Vijeća roditelja, Školski odbor je donio slijedeću

## **ODLUKU O IZMJENAMA I DOPUNAMA ŠKOLSKOG KURIKULUMA ZA ŠKOLSKU GODINU 2022./2023.**

### **Članak. 1.**

U tekstu Školskog kurikulumu u dijelu 2.4. Izvannastavne aktivnosti (3.razred OŠ Marčana, voditeljica Jasmina Dželadinov Milošević) aktivnost „Oblikujem i stvaram“ mijenja se u izvannastavnu aktivnost Oblikujem i stvaram.

Mijenja se planirani broj sati iz planiranih 5 u 35, mijenja se vremenski okvir provođenja aktivnosti iz prosinca do lipnja 2023. godine

U Školskom kurikulumu za šk. god. 2022./ 2023. pod točkom 2.4. Izvannastavne aktivnosti dodaje se:

Naziv i opis aktivnosti: Steam radionica Escape Room

Ime i prezime voditelja: Jasmina Dželadinov Milošević i Ivančica Komparić Buić

Planirani broj učenika: 18 ( 3. i 4. razred)

Ciljevi aktivnosti : Stjecanje informatičkih znanja i vještina za samostalno služenje računalom te razvijanje informatičke pismenosti potrebne u daljnjem obrazovanju. Osposobiti učenike za algoritamski način razmišljanja u rješavanju problema iz svakodnevnog života. Prepoznati prednosti i nedostatke upotrebe tehnologije u svakodnevnom životu. Razvijati smisao za timski rad.

Namjena aktivnosti : Rad na razvoju informatičke pismenosti. Korištenje stečenih znanja za lakše usvajanje obrazovnih ishoda, komunikaciju i zabavu.

Način realizacije aktivnosti: Radionica se održava tijekom blok sata

Vremenik izborne nastave: veljača 2023.

Troškovnik aktivnosti: 3,98 €.

Način vrednovanja aktivnosti: Rješavanje zadataka pomoću Escape Room alata

## Članak 2.

U Školskom kurikulumu za školsku godinu 2022./2023. pod točkom 5.1. Školski projekti na dodaje se:

Naziv i opis projekta: ZAVIČAJNA NASTAVA- BOBE U MARČANI

Voditelji projekta: učitelji razredne i predmetne nastave te učiteljice produženog boravka

Planiran broj učenika: od 1. do 8 .razreda (176 učenika)

Vremenski okvir: šk.god.2022./2023.

Bobe u Marčani zaživio je kao razredni projekt učenika 1. do 4. razreda OŠ Marčana u suradnji s OPG Istarske bobbe u Marčani. Namjera je povezati školu i učenike sa lokalnom zajednicom, lokanim proizvođačima i ekološkim uzgojem. Učenici su sudjelovali u berbi malina i ubranim plodovima pripremali su slastice.

Cilj projekta: provođenje međupredmetnih tema Građanskog odgoja i obrazovanja ( poduzetništvo), promatranje prirodnih ciklusa biljaka te ljudskih aktivnosti uz određena godišnja doba, Dati učenicima priliku da kroz manipulativne aktivnosti ( modeliranje gline), stvaralaštvo i istraživanje prodube svijest o važnosti održivog i ekološki prihvatljivog uzgoja namirnica. Važnost suradnje, poticanju lokalnog poduzetništva i kreativno mišljenje osnovne su odrednice ovog projekta. Učenici će sudjelovati u berbi „boba“ i time izravno doprinijeti radu OPG-a, smišljat će reklame i ambalažu za plasman proizvoda na tržište. Aktivnost „Bobbe u torbe“ ima cilj oslikavanja platnenih torbi motivima bobičastog voća s ciljem poticanja korištenja platnenih vrećica ali i dizajniranja istih na način da prenose željenu poruku do šire javnosti. O važnosti pravilne i uravnotežene prehrane učenici će saznati istraživanjem nutritivnih sastojaka bobičastog voća. Učenike će se usmjeravati na korištenje sezonskog voća lokalnih proizvođača zbog zdravstvenih ali i ekoloških razloga. Tijekom aktivnosti „Matematika i bobbe“ učenici će prikazivati podatke o prikupljanju „boba“ u grafikonima i stupcima te će samostalno osmišljavati matematičke zadatke o „bobama“.

Način realizacije projekta: sudjelovanje u aktivnostima OPG- a Istarske bobbe, promatranje, berba plodova, korištenje plodova u pripremi hrane, istraživanje biljaka koje se uzgajaju, likovno i literarno stvaralaštvo. Radionica oblikovanja glinenih zdjelica za voće, Reklame i medijska pismenost, Matematika i bobbe, Oslikavanje platnenih vrećica, Istraživanje nutritivnih vrijednosti bobičastog voća te važnost uravnotežene prehrane

Osnovna namjena projekta: Promicanje aktivnog građanstva i poduzetništva, učenici će cijeniti vrijednost rada i proizvedene hrane. Biti će aktivni promatrači prirodnih pojava i promjena te ljudskog djelovanja i rada. Učenici će saznati i utjecaju medija i reklama na prodaju i tržište ali i na potrošački mentalitet. Vođenim radionicama modeliranja gline razvijat će kreativnost, finomotoričke vještine i svijest o važnosti očuvanja ekologije korištenjem prirodnih materijala.

Učenici će biti aktivni sudionici u razvoju gospodarske djelatnosti u lokalnoj zajednici, surađivat će s lokalnim obrtom u radionici oblikovanja predmeta čime spoticemo razvoj lokalnog poduzetništva.

Mijenja se i dopunjuje način realizacije projekta sljedećim aktivnostima te glasi:

Troškovnik za projekt glasi: planirani troškovi bit će 1.061,14 eura, 928,50 eura iz sredstava IŽ, po 66,32 eura iz vlastitih sredstava Škole i jedinice lokalne samouprave.

Rezultati projekta bit će predstavljeni na Festivalu zavičajnosti u svibnju 2023.“

### **Članak 3.**

U preostalom dijelu Školski kurikulum Osnovne škole Marčana za 2022./2023. godine ostaje neizmijenjen.

### **Članak 4.**

Odluka stupa na snagu danom donošenja.

Predsjednica Školskog odbora

Petra Gortan