

ZADATAK: IZRADA MENTALNE/UMNE MAPE – tema: ROBOTIKA

Mapu treba napraviti u **digitalnom obliku** uz pomoć aplikacije <https://bubbl.us/>

POMOĆ ZA IZRADU MAPE:

Općenito o mentalnim mapama <https://www.youtube.com/watch?v=JDdLSPqgNI>



Slijedite dolje navedene korake i uspjeh je siguran!!!

KORACI ZA IZRADU MAPE:

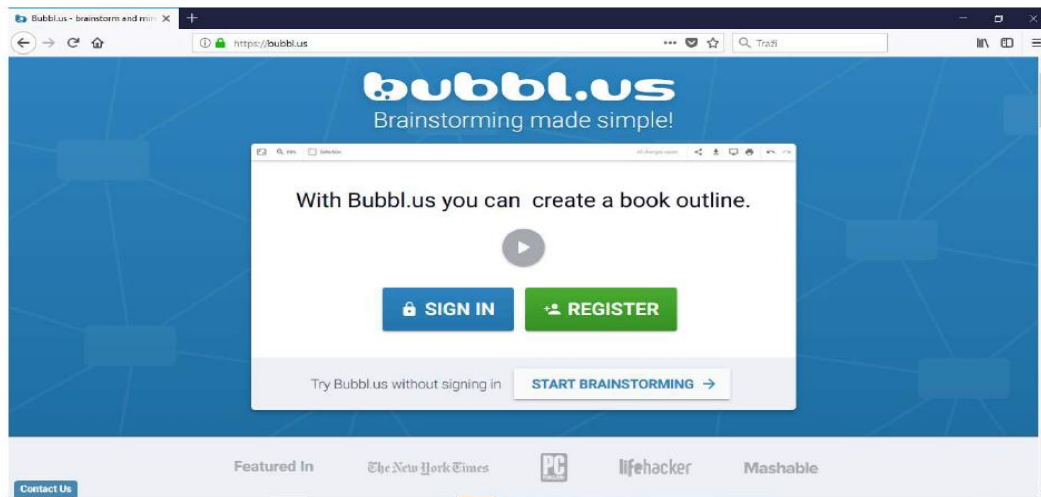


- odredite glavnu temu, odnosno ključni problem-ROBOTIKA
- glavnu temu smjestite na sredinu mape upisanu u obliku crteža,
- od sredine mape, odnosno glavne teme razgranajte ključne riječi prema krajevima,
- na crtama koje se protežu od glavne teme prema ključnim riječima upišite značenja koja opisuju ključne riječi,
- dužina crta bi trebala biti jednaka dužinama riječi koje na nju upisujete,
- koristite različite simbole i veličine slova pri izradi dijagrama,
- koristite različite boje kako biste lakše povezivali i pamtili određene riječi i značenja,
- najvažnije dijelove istaknite određenim znakovima (npr. strelicama, okvirima),
- koristite vlastite asocijacije za pamćenje određenih riječi i značenja,
- držite se zrakaste strukture mentalne mape koja se temelji na grananju informacija iz sredine, odnosno glavne teme,
- oslobodite maštu i budite kreativni – razvijte vlastiti stil izrade mentalne mape

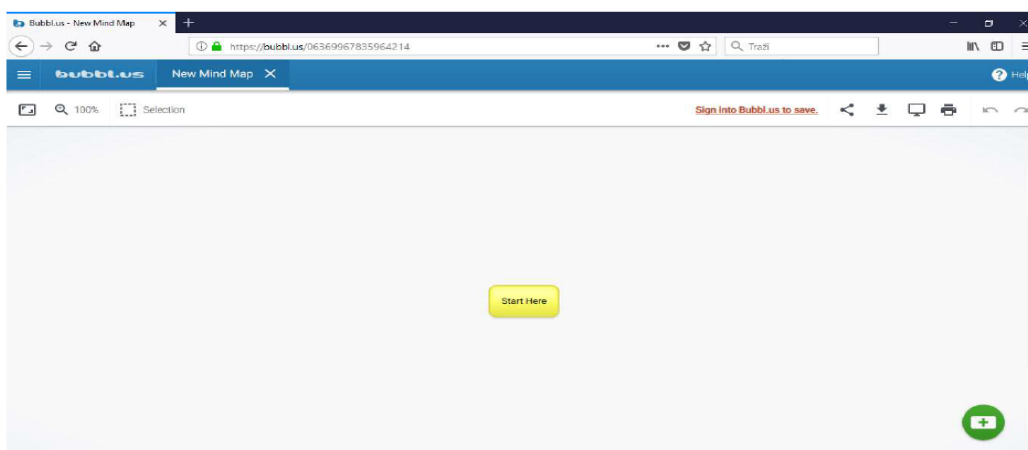
Primjer: Izrada umne mape u programu Bubbl.us

<https://bubbl.us/>

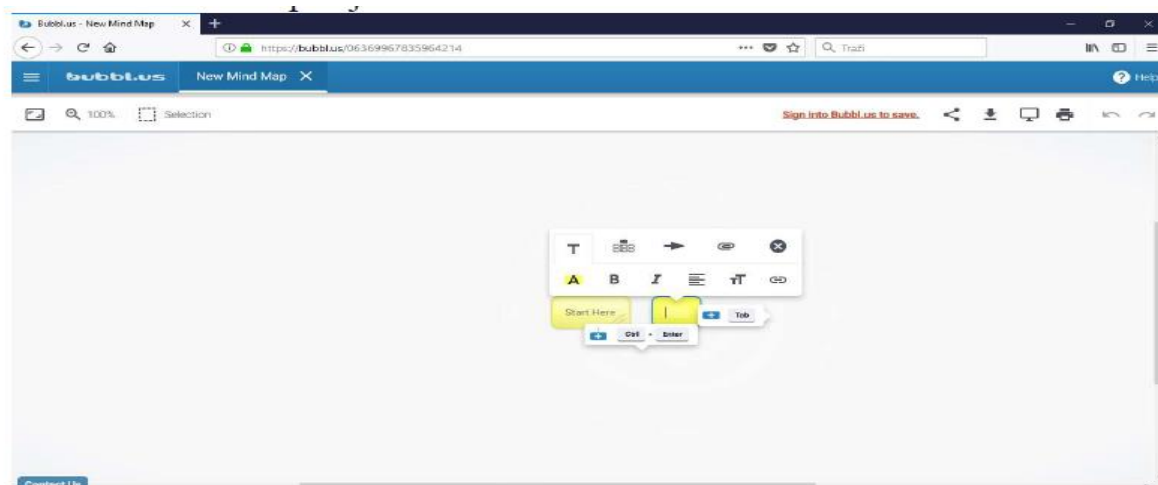
1. Nije potrebno registrirati se - samo stisnite gumb START BRAINSTORMING



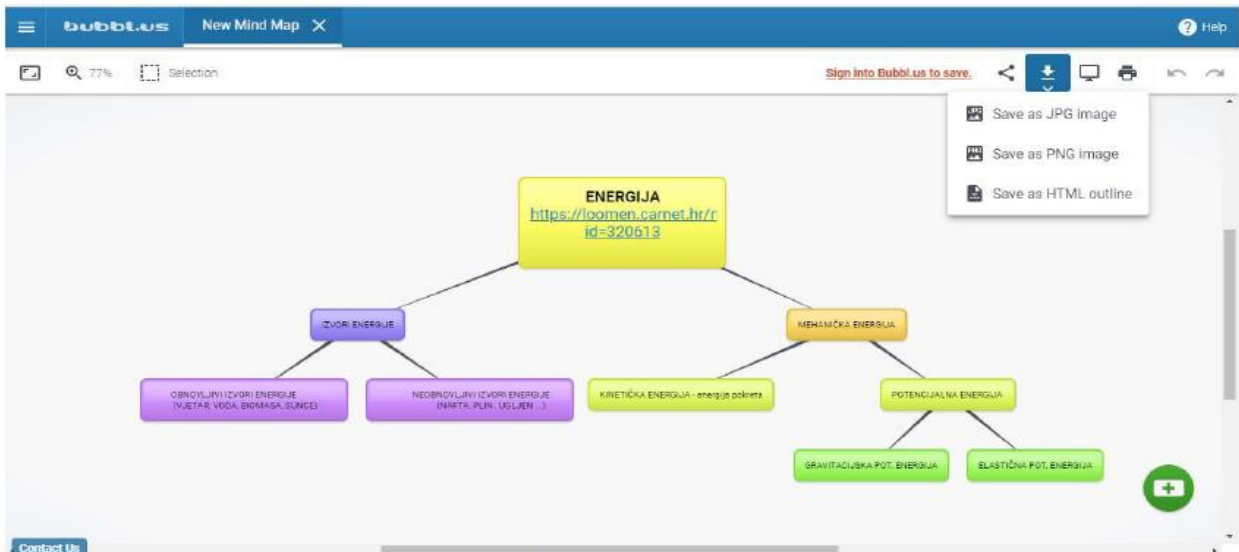
2. Klikom u kućicu upisujete tekst.



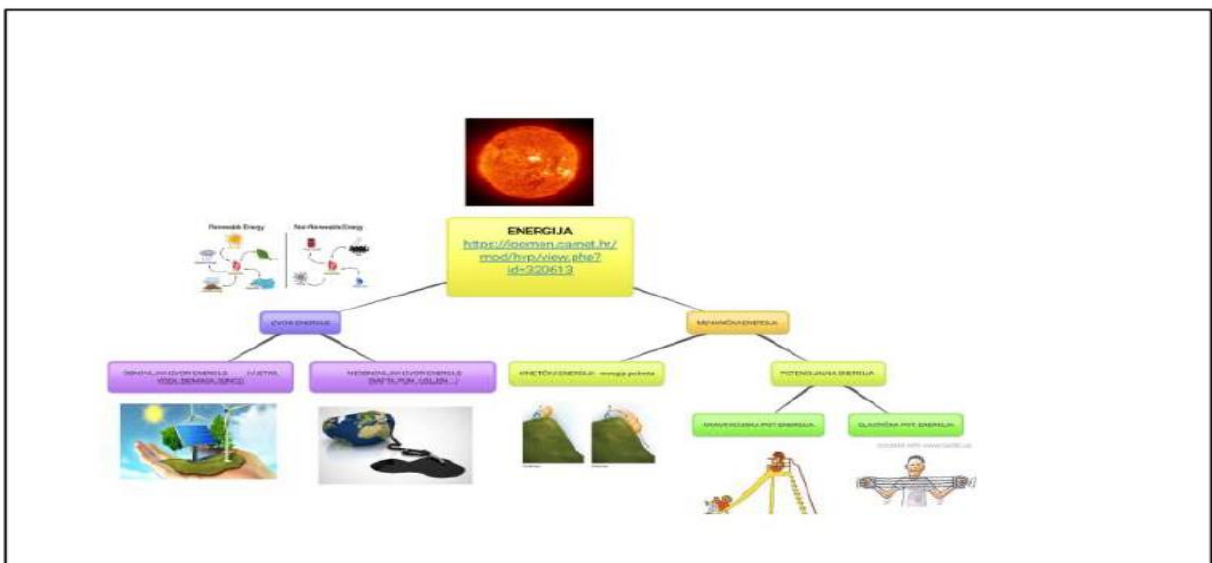
3. Klikom na oblak pojavljuju se dva + (Tab) je za oblačić u istoj hijaraciji dok je + (Ctrl + Enter) stvara oblačić na nižoj razini.



4. Što više grana to mapa kvalitetnije prikazuje odnose među pojmovima i tako olakšava njihovo pamćenje. **Kada ste završili grananje sačuvajte dokument kao JPG na svoje računalo.**



5. Ako želite nadogradite umnu mapu tako da spremljenu sliku umne mape otvorite u programu Paint / Bojanje i dodate slike.



6. Pošaljite mi Vašu mentalnu/umnu mapu na mail jastabrate@gmail.com ili tome.kovacevic@skole.hr