

11. Tehnologija koja proučava dobivanje i obradbu metala nazivamo _____.
12. Otpornost materijala protiv deformacije i loma nazivamo _____.
13. Zaštita na radu je sastavnica _____ procesa.

III skupina zadataka

Uz svaki zadatak ove skupine ponuđena su 4 odgovora od kojih je samo jedan ispravan. Za svaki zadatak zaokruži slovo koje pripada ispravnom odgovoru.

14. Koji od nabrojanih metala je slitina:
- a) željezo
 - b) bakar
 - c) kositar
 - d) bronca
15. Normirani proces za proizvodnju različitih tvorevina zove se:
- a) operacijski postupak
 - b) tehnološki postupak
 - c) faze rada
 - d) tehnički proces
16. Međunarodna pravila tehničkog crtanja nazivaju se:
- a) zakoni
 - b) norme
 - c) formati
 - d) dokumentacija
17. Tablica koja čini sastavni dio radioničkog tehničkog crteža zove se:
- a) radionička tablica
 - b) radna tablica
 - c) sastavnica
 - d) sastavljenica
18. Mjed je legura koja se dobiva miješanjem:
- a) bakra i cinka
 - b) bakra i kositra
 - c) bakra i željeza
 - d) bakra i ugljika

19. Oznaka \emptyset uz kotni broj na tehničkom crtežu označava:

- a) dijagonalu
- b) kut
- c) način obrade
- d) promjer

IV skupina zadataka

Zadatke ove skupine treba rješavati tako da se pojmovima označenim brojevima pridruže tvrdnje označene slovima. Rješenja upišite na odgovarajuće mjesto uz tablicu. Svaki točno upareni pojam donosi 1 bod.

20. Svakom pojmu iz lijevog stupca pridruži odgovarajući opis.

Pojam	Opis
1. tehnologija	a) alati, strojevi i pomagala kojima se služimo u tehnološkom procesu
2. sredstva rada	b) rezultat tehnološkog procesa
3. materijal	c) niz pojava i postupaka kojima se ostvaruje neka promjena
4. proizvod	d) znanost o primjeni tehnike u nekoj djelatnosti
5. proces	e) tvar od koje se izrađuje proizvod

1. ___

2. ___

3. ___

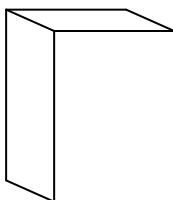
4. ___

5. ___

V skupina zadataka

Pažljivo pročitaj uputu te nacrtaj rješenje tehničkim crtanjem.

21. Strojni element na skici ima mjere: 60 x 80 x 26 mm. Priborom za tehničko crtanje nacrtaj nacrt tijela u mjerilu M 1 : 2. Kotiraj tehnički crtež.



22. Skiciraj pravokutne projekcije prikazanog tijela:

