

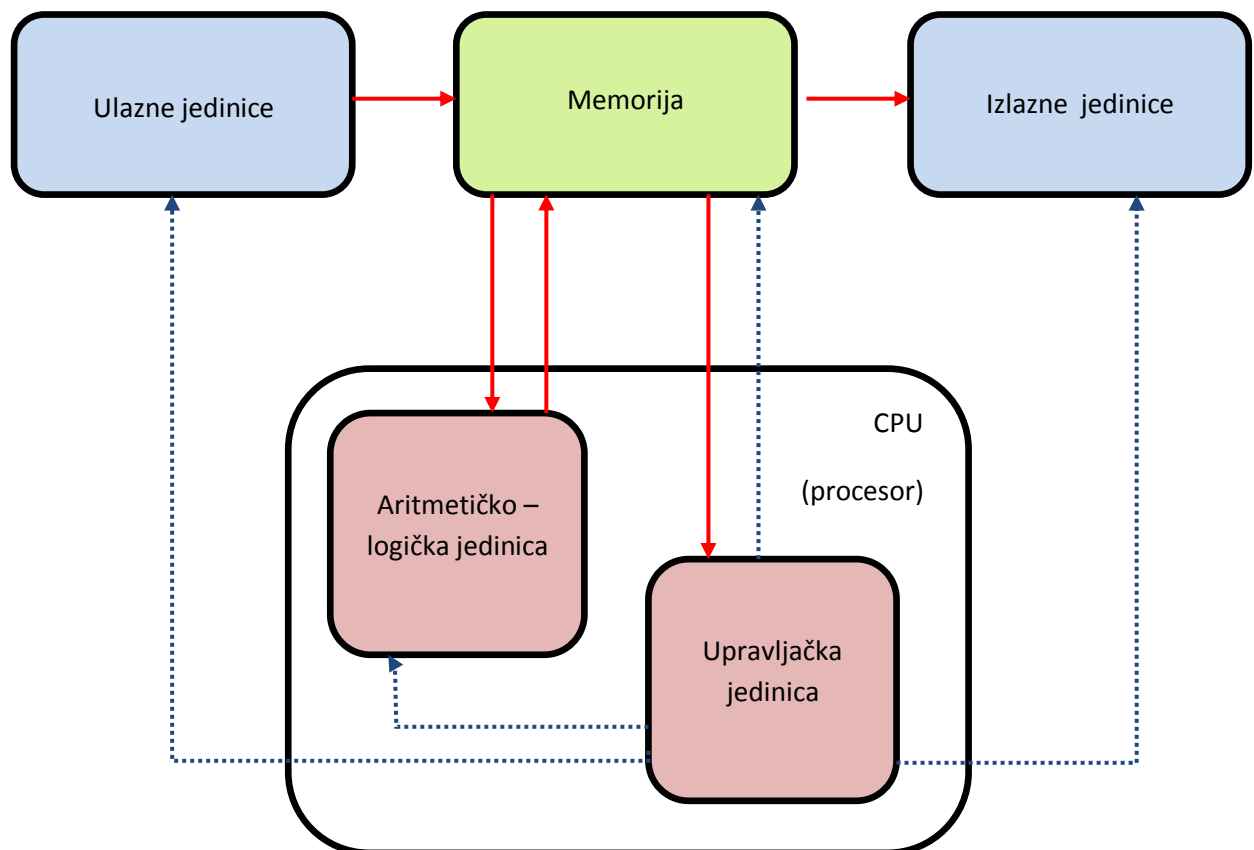
## Dijelovi računala

Dijelove računala možemo svrstati u dvije skupine:

1. Strojni dio (eng. hardware) – fizički dijelovi računala (npr. miš, monitor, matična ploča)
2. Programski dio (eng. software) – programski dijelovi računala (npr. MS Paint, Mozilla Firefox, Winamp)

## Von Neumannov<sup>1</sup> funkcijski model računala

Von Neumannov funkcijski model računala prikazuje osnovne dijelove računala te osnovne principe rada računala.



Upravljački signali 

Podaci i instrukcije 

<sup>1</sup> John von Neumann (1903-1957) – američki matematičar mađarskog porijekla

Po njegovom modelu strojni dio računala možemo podijeliti na:

1. Ulazne jedinice koje služe za unos podataka u računalo (pr. miš, tipkovnica, web-kamera, skener, mikrofon, joystick, itd. )
2. Izlazne jedinice koje služe za prikaz rezultata rada računala (pr. monitor, pisač, projektor, zvučnici, ploter, itd.)
3. Memoriju koja služi za pohranu podataka (pr. radna memorija, tvrdi disk, USB stick, CD, itd.)
4. Centralnu procesorsku jedinicu (eng. CPU – Central Processing Unit) ili kraće procesor koja ima dvostruku ulogu – vrši obradu podataka i šalje upravljačke signale.