

## Ulazne jedinice računala

Ulazne jedinice služe korisniku računala da unosi podatke u računalo. Možemo reći kako su to uređaji koji prevode čovjeku razumljiv sadržaj u oblik pogodan za računalnu obradu, odnosno uređaji koji digitaliziraju podatke.

### 1. Miš (eng. *mouse*)



Miš je uređaj koji prepoznaje 2D gibanje te ga signalima prenosi u računalo. Pomoću miša dajemo naredbe računalu putem kursora vidljivog na monitoru.

Po tehnologiji izrade i rada razlikujemo: 1) optički ; 2) laserski; 3) mehanički

se



Po načinu spajanja razlikujemo miševe koji spajaju na PS/2 utor te one koji se spajaju na USB priključak, kao i miševe sa žicom i bežične miševe.

Na slici gore lijevo vidi se miš za PC, a na slici dolje lijevo miš za Apple-ovo računalo.

### 2. Tipkovnica (eng. *keyboard*)

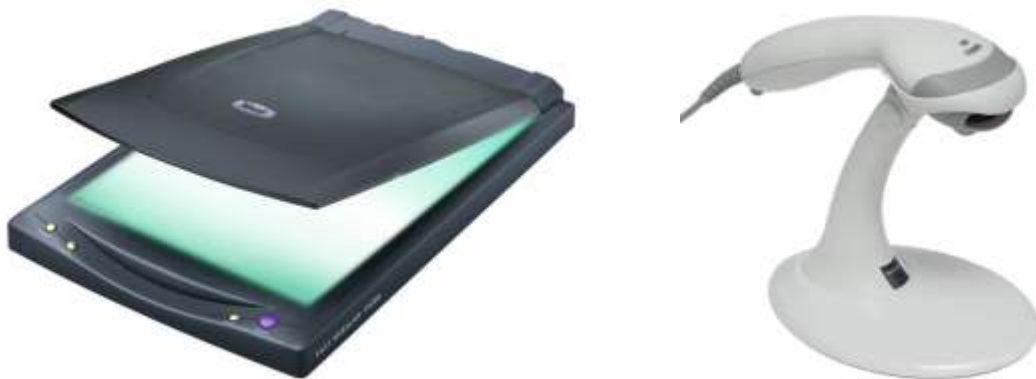


Tipkovnica služi za unos znakova i naredbi u računalo.

Kao i miša, možemo ju spojiti na PS/2 i na USB priključak, a imamo i bežične tipkovnice. Na slici lijevo prikazan je uređaj koji projicira virtualnu tipkovnicu.



### 3. Skener (eng. scanner)

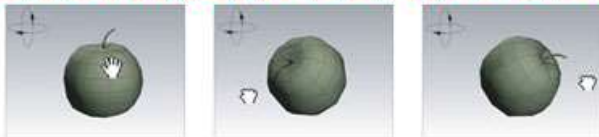


Skener najčešće služi za unos fotografija i papirnatih dokumenata u računalo u obliku slike. Kvaliteta skenirane slike ovisi o razlučivosti skenera te o broju boja koje skener može razlučiti. Mjera razlučivosti skenera je dpi (eng. *dot per inch* - točka po inču). Ukoliko skeniramo tekst kojeg naknadno želimo uređivati, tad ćemo koristiti neki od OCR (optical character recognition) programa koji će pretvoriti skeniranu sliku u tekst.

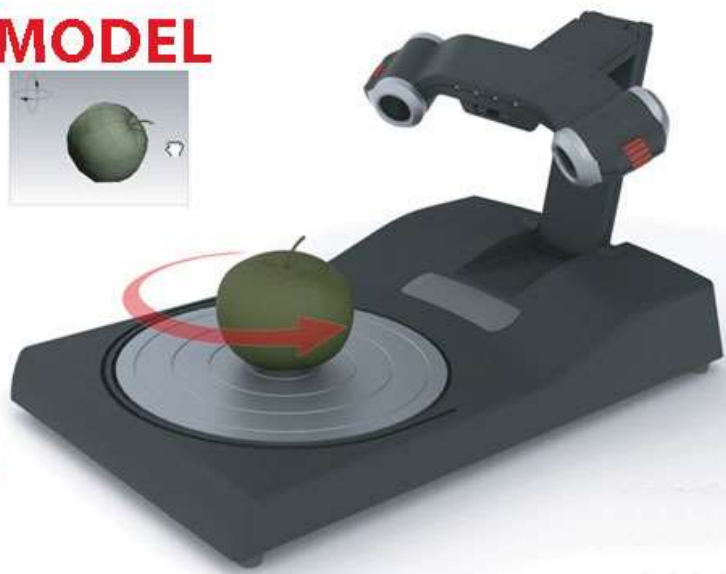
Na slici gore lijevo je stolni skener, a pored je skener bar koda kojeg često vidimo u trgovinama.

3D skeneri su uređaji koji skeniraju/snimaju objekt u prostoru te se na temelju tih snimki stvara digitalni trodimenzionalni model objekta. (slika dolje)

### DIGITALNI 3D MODEL



### 360° 3D SKENIRANJE



## 4. Mikrofon

Mikrofon je uređaj pomoću kojega unosimo zvuk u računalo, najčešće glas. Veoma često ga možemo naći i u kombinaciji sa slušalicama.



## 5. Web-kamera (eng. webcam)



Služi za snimanje videozapisa, najčešće za komunikaciju putem interneta. U kombinaciji s mikrofonom omogućuje vizualnu i slušnu komunikaciju

## 6. Uređaji za igranje

Postoje različite ulazne jedinice koje služe isključivo za igranje igrica. Najpopularnije su igraće palice (eng. *joystick*), kontrolna ploča (eng. *gamepad*), volani i pedale (eng. *steering wheel*), i razni drugi uređaji.



## 7. Grafička ploča (eng. *graphic tablet*)

Grafička ploča služi za crtanje slika i grafika jer je, za razliku od miša, puno preciznija ulazna jedinica. Način crtanja po ploči sličan je crtanju pomoću obične olovke i papira, pa je time crtanje olakšano.

