

IZRADA KVIZA POMOĆU FORMI I JavaScripta

<p>1. Koji je danas dan?</p> <p><input type="radio"/> SUBOTA</p> <p><input type="radio"/> PETAK</p> <p>Rezultat: <input type="text"/></p>	<p>1. Koji je danas dan?</p> <p><input checked="" type="radio"/> SUBOTA</p> <p><input type="radio"/> PETAK</p> <p>Rezultat: <input type="text" value="Pogrešno"/></p>
<p>2. Tvoja se škola nalazi u kojem gradu?</p> <p><input type="radio"/> POREČU</p> <p><input type="radio"/> NEW YORKU</p> <p>Rezultat: <input type="text"/></p>	<p>2. Tvoja se škola nalazi u kojem gradu?</p> <p><input checked="" type="radio"/> POREČU</p> <p><input type="radio"/> NEW YORKU</p> <p>Rezultat: <input type="text" value="Točno"/></p>
<p><input type="button" value="Provjeri odgovore"/> <input type="button" value="Briši odgovore"/></p>	<p><input type="button" value="Provjeri odgovore"/> <input type="button" value="Briši odgovore"/></p>
<p>Ukupni rezultat: <input type="text"/></p>	<p>Ukupni rezultat: <input type="text" value="50%"/></p>

Html – JavaScript kôd

```
<html>
```

```
<body>
```

```
<SCRIPT language=JavaScript>
```

```
function Pitanje1(form)
```

```
{
```

```
  Tocno=1;
```

```
  if(form.odgovor1[Tocno].checked)
```

```
  {form.rezultat1.value="Točno";
```

```
  return true;
```

```
  }
```

```
  else
```

```
  {
```

```
  form.rezultat1.value="Pogrešno";
```

```
  return false;
```

```
  }
```

```
}
```

```
function Pitanje2(form)
```

Komentar [I1]: SKRIPTA SE NALAZI UNUTAR <BODY> </BODY> TAGOVA

Komentar [I2]: OZNAKA ZA POČETAK JavaScripta

Komentar [I3]: UMEĆEMO FUNKCIJU ZA SVAKO PITANJE. FUNKCIJU NAZOVEMO Pitanje1, Pitanje2, ...

Komentar [I4]: POSTAVLJAMO KOJI JE OD ODGOVORA TOČAN U PITANJU. KREĆE SE OD NULE (0)

Komentar [I5]: UKOLIKO JE ODGOVOR KOJEM SMO POSTAVILI OZNAKU **Tocno** (U PRETHODNOM KORAKU) OZNAČEN...

Komentar [I6]: ...TADA SE U FORMU **rezultat1** ISPISUJE RIJEČ „**Točno**“, A ONA POPRIMA VRIJEDNOST **TRUE (1)**....

Komentar [I7]: ...INAČE...

Komentar [I8]: ... SE U FORMU **rezultat1** ISPISUJE RIJEČ „**Pogrešno**“, A ONA POPRIMA VRIJEDNOST **FALSE (0)**....

IZRADA KVIZA POMOĆU FORMI I JavaScripta

```
{  
Tocno=0;  
if(form.odgovor2[Tocno].checked)  
  {form.rezultat2.value="Točno";  
  return true;  
  }  
else  
  {  
  form.rezultat2.value="Pogrešno";  
  return false;  
  }  
}
```

```
function check(form)
```

```
{  
  BrojPitanja=2;
```

```
  var correct=0;
```

```
  if(Pitanje1(form))
```

```
    correct++;
```

```
  if(Pitanje2(form))
```

```
    correct++;
```

```
  form.ukupno.value=Math.round((correct/BrojPitanja)*100)+"%";  
}
```

```
</SCRIPT>
```

```
<form method=post>
```

```
<p>1. Koji je danas dan?</p>
```

```
<p><input type="radio" value="V1" name="odgovor1">SUBOTA</p>
```

```
<p><input type="radio" value="V2" name="odgovor1">PETAK</p>
```

```
<p>Rezultat: <input name="rezultat1" size="20"></p>
```

```
<p>2. Tvoja se škola nalazi u kojem gradu?</p>
```

Komentar [I9]: FUNKCIJA KOJA PROVJERAVA ODGOVORE NA PITANJA

Komentar [I10]: VARIJABLA KOJOJ PRIDRUŽIMO BROJ PITANJA

Komentar [I11]: VARIJABLA `correct` KOJA ĆE BROJITI BROJ TOČNIH ODGOVORA

Komentar [I12]: AKO JE PITANJE1 TOČNO ODGOVORENO, IMA VRIJEDNOST `true`, TADA UVEĆAVAMO VARIJABLU `correct` ZA 1.

Komentar [I13]: PRIDRUŽUJEMO FORMI `ukupno` VRIJEDNOST KOJU DOBIJEMO KAD IZRAČUNAMO POSTOTAK TOČNIH ODGOVORA.

Komentar [I14]: OZNAKA ZA POČETAK JavaScripta

Komentar [I15]: UMETANJE FORME KJA IMA DVA GUMBA „SUBMIT „ I „RESET“

Komentar [I16]: UMETANJE OPTION/RADIO BUTTON. ZA SVAKI OD RADIO GUMBA `value` SE AUTOMATSKI POSTAVLJA NA `V1, V2, V3,...` DOK IME GUMBA SAMI ZADAJEMO `odgovor1, odgovor2,...` I TO ZA SVAKO PITANJE JEDNO IME

Komentar [I17]: UMETANJE TEXT BOX FORME. FORMI ZADAJEMO IME `rezultat1, rezultat2, ...` ZA SVAKO PITANJE JEDNO IME.

IZRADA KVIZA POMOĆU FORMI I JavaSripta

```
<p><input type="radio" value="V3" name="odgovor2">POREČU </p>
<p><input type="radio" value="V4" name="odgovor2">NEW YORKU</p>

<p>Rezultat: <input name="rezultat2" size="20"></p>
```

```
<p>&nbsp;</p>
```

```
<p><input onClick=check(form) type=button value="Provjeri odgovore" name=provjeri>
<input type="reset" value="Briši odgovore" name="brisi"></p>
```

Komentar [I18]: UMETANJE GUMBA **SUBMIT**. PROMJENIMO MU IME I VRIJEDNOST (natpis na gumbu), TE DODAMO AKCIJU **onClick=check(form)** KOJA DEFINIRA ŠTO ĆE GUMB RADITI.

Komentar [I19]: UMETANJE GUMBA **RESET**. PROMJENIMO MU IME I VRIJEDNOST (natpis na gumbu)

```
<p><font face="Verdana">Ukupni rezultat:
<input name="ukupno" size="20">
</font></p>
```

Komentar [I20]: UMETANJE **TEXT BOX** FORME U KOJOJ ĆE SE IZRAČUNAVATI POSTOTAK TOČNIH ODGOVORA. FORMI ZADAJEMO IME **ukupno**.

```
<p>&nbsp;</p>
```

```
</form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```