



RADIONICE

Matematički origami

Kratki opis radionice: Origami je tradicionalna japanska vještina kreiranja modela od papira. Presavijanjem papira mogu se dobiti razni geometrijski oblici i tijela.

Sudjeluju učenici prvih razreda, a mogu i svi ostali 😊

Mjesto održavanja: učionica br. 11 u 18,30 sati

Voditelj radionice: Jelena, Magdalena i Nika

Tangram

Kratki opis radionice: Smatra se da je tangram jedna od najstarijih i najpoznatijih slagalica. Ova matematička zagonetka sastoji se od sedam standardnih geometrijskih likova, od kojih se slažu različite slike.

Mjesto održavanja: hol

Voditelj radionice: - (samostalno pomoću uputa)

Problem bojanja

Kratki opis radionice: Karta ili neki skup područja je dobro obojan ako bilo koja dva područja koja imaju zajedničku granicu (brid) nisu obojana istom bojom. Pri tome ako dva područja imaju zajedničku samo jednu točku (vrh) mogu biti obojani istom bojom. Otkrijte bojanjem koliko je najviše boja potrebno da bi se obojalo neko područje.

Mjesto održavanja: hol

Voditelj radionice: - (samostalno pomoću uputa)

Od srca srcu

Kratki opis radionice: Gdje je srce u matematici? U jednostavnim konstrukcijama, u presjecima krivulja, složeno od geometrijskih likova, izvezeno koncem, napravljeno origami ili kirigami tehnikom.

Mjesto održavanja: hol

Voditelj radionice: Danka Premuž, prof.

Hanojski tornjevi

Kratki opis radionice: Prema legendi, na početku stvaranja svijeta Bog je postavio 64 zlatna diska različitih veličina na prvi od tri dijamantna klina, tako da je svaki sljedeći disk manji od prethodnog. Zadatak svećenika je prebaciti sve diskove na treći klin poštujući neka pravila...

Naši diskovi su od stiropora, a klinovi drveni i metalni i nema ih 64 ☺

Mjesto održavanja: hol

Voditelj radionice: Igor Orešković, prof.

Fleksagoni

Kratki opis radionice: Fleksagoni su matematičke igračke oblika pravilnih mnogokuta, koje je moguće prilično jednostavno izraditi od papira. Osim prednje i stražnje strane, presavijanjem fleksagona na određeni način vidljive postaju i njegove nove, dotad skrivene strane. U ovoj radionici izradite svoj fleksagon i zaboravite na ostale *fidgete*.

Mjesto održavanja: učionica br. 2

Voditelj radionice: Mišo Gladović, prof.

Test inteligencije

Kratki opis radionice: Inteligencija je ono što mjeri test inteligencije.

Ovim potpuno anonimnim i neslužbenim testom u pola sata zabavne mozgovne gimnastike pronađite svoje mjesto na krivulji distribucije omjera umne i kronološke dobi.

Mjesto održavanja: učionica br. 2

Voditelj radionice: Mišo Gladović, prof.

Kirigami

Kratki opis radionice: Kirigami je japanska tehnika oblikovanja papira u kojoj je osim savijanja dopušteno i zarezivanje papira (*kiri* = rezati, *gami* = *kami* = papir). Omogućava izradu trodimenzionalnih predmeta od jednog lista papira. Izrađujući kirigami, razvijamo prostornu percepciju, koncentraciju, urednost i sl.

Mjesto održavanja: hol

Voditelj radionice: učenici 2. gimnazije

Potruga za blagom

Kratki opis radionice: Potraga za blagom je u obliku popularne igre EscapeRoom. Cilj igre je na edukativan način razvijati kognitivne vještine, poticati kreativnost i promicati timski duh. Timovi se nalaze u tematskoj prostoriji te rješavajući niz zadataka traže ključ za izlaz. Igra uključuje rješavanje križaljke, mozgalica sa šibicama, osmosmjerke, slaganje puzzli, jednostavnih matematičkih zadataka...

Mjesto održavanja: hol

Voditelj radionice: Ivanka Kranjčević-Orešković, prof.

EscapeRoom Trigonometrija pravokutnog trokuta

Kratki opis radionice: EscapeRoom je popularna igra koje se može igrati online ili uživo. Cilj igre je na edukativan način razvijati kognitivne vještine, poticati kreativnost i promicati timski duh. Timovi se nalaze u tematskoj prostoriji te rješavajući niz zadataka traže ključ za izlaz. U igri je potrebno složiti puzzle, riješiti nekoliko zadataka, očitati QR kod i izići iz učionice 😊

Namijenjeno učenicima 4. gimnazije, ali mogu se priključiti i ostali koji su savladali osnove trigonometrije pravokutnog trokuta 😊

Mjesto održavanja: učionica br. 7

Voditelj radionice: Ivanka Kranjčević-Orešković, prof.

Vizualizacija prostora

Kratki opis radionice: Za neke od najtraženijih profesija u budućnosti kao što su dizajneri, inženjeri ili arhitekti potrebna je razvijena prostorna inteligencija. Prostorna inteligencija odnosi se na sposobnost da manipulirate oblicima u dvije dimenzije ili da vizualizirate trodimenzionalne objekte koji su predstavljeni kao dvodimenzionalne ilustracije. Zadatci radionice sastojat će se od vizualizacije oblika tijela prema razvijenom plaštu geometrijskog tijela.

Mjesto održavanja: hol

Voditelj radionice: Augustin Jelušić, prof.

Voditeljica Večeri matematike
Ivanka Kranjčević-Orešković, prof.